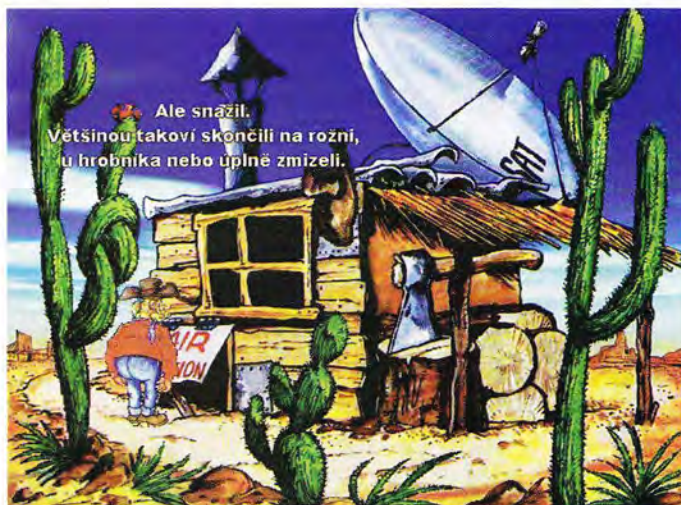


Horké léto 2

Pokud nevíte, kde hledat vzácného Purpurového salamandra nebo jak zastřelit banditu Jednookého Dinga, tak tenhle návod vám spolehlivě poradí.



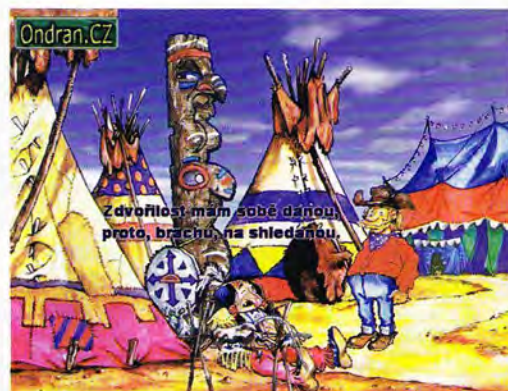
Ale snažil.
Většinou takoví skončili na rožni,
u hrobníka nebo úplně zmizeli.

- Vyjděte ven a jděte k horám po cestě nalevo od stanu šamana.
- Prozkoumejte suchý strom u cesty, pokuste se sebrat jeho větev a pak pokračujte po cestě do hor.
- U propasti se nejdříve pokuste sebrat láhev whisky ze země a pak si promluve s indiánem Pepíkem o všem možném (i několikrát po sobě, dokud nevyčerpáte všechna témata).
- Seberte z hromádky za indiánem jeden kámen a vhoďte ho do propasti. Jakmile se Pepík začne smát, ukradněte mu whisky.
- Vraťte se až před šamanův stan a ze stanu úplně napravo seberte malou kožku (jde sebrat pouze, když je indián Pařez v limbu).
- Švihněte tomahavkem po vysokém totemu, pak jděte na lokaci s uschlým stromem a seberte ze země větev.

- Jděte k Pařezovi a seberte poloprázdnou láhev whisky.
- Jděte doleva k Velkému Uchu, promluve si s ním a tentokrát již nerušeně tlumočte její řeč zesíleně.
- Ještě než půjdete za Silvestrem, pokračujte po cestě doleva a doplňte láhev whisky vodou z jezírka.
- Jděte za Silvestrem a promluve si s ním o svatbě.
- Jděte za Velkým Uchem a promluve si s ním o vaření.
- Jděte za Velkou Hubou a promluve si s ním o jídle a potom o přísadách.
- Dejte Velké Hubě whisky, mrkev a sysela.
- Jděte doprava k závoře, otevřete ji a hurá do města!

MĚSTEČKO:

- Před městem seberte z růžového altánku květinu a hrábě.



INDIÁNSKÁ OSADA:

- V šamanově stanu nejdříve klikněte na klavír a vyřešte první herní mezihru (musíte postupně opakovat tóny, náhodně generované počítačem, celkem 8x).
- Prozkoumejte vnitřek klavíru - naleznete nehotový náhrdelník.
- Vyjděte ze stanu a promluve si s ležícím indiánem Pařezem o všem možném.
- Jděte po cestě doprava, kde seberte sekeru a promluve si s nahlučlou indiánkou Velkou Hubou.
- Pokračujte po cestě doprava až k tlustému Silvestrovi a promluve si s ním o všem možném.
- Vraťte se k šamanově stanu a cestou si ještě promluve s Velkou Hubou o Silvestrovi.
- Na náměstí (?) se dejte doleva, ale spodní cestou, vedle ležícího Pařeza.
- Promluve si s ním o indiánce Velkém Uchem a pak nožičkem vydloubněte mrkev, trčící z trávy napravo od indiánky.
- Pokračujte doprava k jezírku, kde seberte malý totemek.
- Vraťte se až do šamanova stanu a použijte totemek na automat na žvýkačky napravo.
- Vhoďte do automatu minci, zatáhnete za páku (totemek) a seberte z podlahy vypadlou perlu.

- Vraťte se před šamanův stan a klacem (větví) vypíchnete oko na totemu - vypadne perla, kterou seberte.
- V inventáři máte již dvě perly, obě tedy spojte s nehotovým náhrdelníkem.
- Probuďte spícího indiána Pařeza a promluve si s ním o prokletí.
- Jděte doleva za Velkým Uchem a promluve si s ním o Silvestrovi.
- Jděte za Silvestrem, cestou ale ještě dejte Velké Hubě náhrdelník - dostanete malý kotlík.
- Promluve si se Silvestrem o Velkém Uchu.
- Vraťte se za Velkým Uchem a promluve si s ním o Silvestrovi.
- Všechno, co Velké Ucho řekne, tlumočte zesíleně, dokud vás nepřeruší.
- Jděte na náměstí a promluve si s Pařezem o intrikách.
- Jděte do hor za mudrcem Pepíkem a promluve si s ním o Pařezově kletbě.
- Vraťte se k Pařezovi a dejte mu nejdříve malý kotlík a potom whisky.
- Po malé mezihře se vydejte ze skal k osadě, cestou ale ještě odstřelte pistolí v poušti krys.
- Seberte mrtvou krysou a v inventáři ji spojte s kůží sysela.

- Jděte do města - uslyšíte volání, takže vejďte do modré (temné) uličky.
- Po rozhovoru s Jimem se vraťte do temné uličky, seberte minci (ze země) a klíček (je ukrytý v levé bedně).
- Projděte na náměstí a pokuste se vejít do bordelu (prostřední budova) - potřebujete znát heslo.
- Promluve si s kovbojem Murderem před bordelem o Salamandru a o Dingovi.
- Vejděte do uličky napravo od bordelu, prozkoumejte plakátek na stěně a vejďte do šerifovy kanceláře.
- Promluve si s šerifovou dcerou Terkou a dejte jí kytku z inventáře.
- Nyní již můžete sebrat z cihlové stěny klíč (ten můžete nabídnout vězni) a z nástěnky seberte potvrzení.
- Sedou bedýnku na podlaze otevřete klíčkem a prozkoumejte ji - získáte šerifskou hvězdu a pero.
- Vyjděte před kancelář a pokračujte doprava (ven z města) až k chatrči se satelitem.
- Promluve si přes okno s Jakem, hlavně se ho zeptejte na heslo.
- Ze střechy chatrče shodte hráběmi trochu slámy a tu pak seberte.
- Na bláto pod špalkem se sekerou použijte šerifskou hvězdu, kterou pak v inventáři otisknete na potvrzení. Nako-

nec ještě na potvrzení napište perem své jméno.

-Vraťte se na náměstí a jděte do bordelu, kde si promluvíte s bordelmámou o všem možném.

-Sejděte po schůdcích do saloonu a promluvíte si s barmanem o pokeru.

-Jděte za Jakem (k chatrči se satelitem) a zeptejte se ho na heslo do pokeru.

-Vraťte se do saloonu, znova si promluvíte s barmanem a řekněte mu heslo („Výroční pokerová soutěž ve Vidlákové“).

-Znova si promluvíte s barmanem - pokud máte u sebe vyplněné potvrzení, dostanete svolení ke hře.

-Znova si promluvíte s barmanem - máte-li u sebe jeden dolar (ten lze opakovaně sebrat na zemi v temné



-Vyjděte z kanceláře a vklouzněte vedle do banky, kde si promluvíte s úředníkem - bude následovat první střelecká mezihra. Vaším úkolem je postřílet všech 35 lupičů. Střílíte levým myšítkem, zásobník dobijíte pravým myšítkem.

-Po přestřelce si znova promluvíte s úředníkem a požádejte ho o úvěr - dostanete 100 dolarů.

-Jděte do saloonu a promluvíte si s barmanem.

-Vyjděte ven na náměstí a dejte se ke stájím.

-Prvnímu koni zprava dejte slámu a rychle seberte lano, zavěšené na budce (pokud to nestihnete, další seno můžete „shrabat“ z Jakovy střechy).

-Seberte vědro a naplňte ho vodou ze studnice.

-Jděte dál po cestě k horám a u kiosku si kupte veškeré nabízené zboží (musíte mít peníze z banky).

-Pokračujte dále do hor, kde uvažte lano za pahýl u cesty a slezte dolů - bude následovat další střelecká mezihra.

-Jděte do saloonu a promluvíte si s barmanem o svém druhém úkolu.

-Jděte do bordelu a promluvíte si s bordelmámou Agátou o jejím problému - vaším úkolem bude odhalit zloděje

-Jděte za Jakem (k chatrči se satelitem) a promluvíte si s ním o pokladu.

-Jděte do bordelu a promluvíte si s Agátou o Iglesiasovi, pak si ještě promluvíte s Bětou.

-Jděte do šerifovy kanceláře a promluvíte si s vězňem o lopatě, pak mu dejte srandovní čepici - dostanete lopatu.

-Jděte ke stájím a použijte lopatu na hromadu hnoje.

-Seberte tajemnou knihu (deník) a v inventáři si ji dobře pročtete.

-Jděte do šerifovy kanceláře a promluvíte si s Terkou o deníku.

-Nyní bude následovat akční mezihra, kde musíte velmi rychle sbírat z hromádek kameny a házet je po banditech, lezoucích po žebříku.

POUŠŤ:

-Na poušti jděte neustále doleva až narazíte na tlupu banditů - bude následovat další střelecká mezihra.

-Po přestřelce pokračujte doleva do hor, kde prozkoumejte krámy u skály - získáte torzo lopaty.

-Vraťte se do pouště a jděte neustále doprava až k beduinovi.

-Nejdříve se pokuste sebrat lano, visící nad velbloudem, pak pomoci torza lopaty ulomte větev suchého stromu

-Jakmile se dostanete dál do pouště (na lokaci se skálou s průchodem), jděte ve směrech uvedených na příručce (sever, východ, západ, jih) - dostanete se až ke staré farmě, kde bude následovat další střelecká mezihra.

STARÁ FARMA:

-Jakmile se dostanete do farmy, seberte ze země cihlu (leží u bedny nalevo).

-Jděte doprava a vejděte do budovy farmy.

-Uvnitř vložte cihlu do prázdného otvoru v krbu a následně prozkoumejte otevřená dvířka - najdete klíč.

-Klíčem odemkněte dveře napravo a vejděte do vedlejší místnosti.

-Seberte kytku z vázy na podlaze a následně vázu prozkoumejte.

-Vejděte do otevřeného tajného vchodu a projděte jeskyní - přepadnete přes zábradlí.

-V jeskyni použijte lopatu na krápník a jděte dál doprava.

-Do úst sošky, stojící u dveří, vložte Purpurového salamandra a vejděte do otevřených dveří.

-Jakmile se po delší rozhovorové sekvenci objevíte v poušti, jděte opět ke staré farmě (sever, východ, západ, jih).

-Cestou narazíte na Jednookého Dinga - jakmile budete mít příležitost, co nejrychleji ho odpráskněte.

-Projděte farmou až do jeskyně, kde jste prve přepadli přes zábradlí.



uličce), bude následovat malá mezihra, ve které musíte třikrát po sobě co nejrychleji kliknout kurzorem na svoji skleničku na barpultu. Pokud vyhraje, získáte 10 dolarů. Pokud prohrajete, skočte si do temné uličky pro další dolar a hrajte znova.

-Opět si promluvíte s barmanem - následovat bude první hra v pokeru.

-Pokerová mezihra se řídí skutečnými pravidly pokeru, takže pokud tuto karetní hru ovládáte, jste v pohodě. Jinak doporučuji zpočátku vsadit tak 10, 15 dolarů a když bude protihráč přihazovat, vsadte maximum, tedy 25 dolarů a ve většině případů to protihráč vzdá a výhra je vaše.

-Po první výhře si opět promluvíte s barmanem - bude následovat druhá pokerová mezihra, tentokrát okořeněná striptýzem.

-Po druhé výhře si opět promluvíte s barmanem - bude následovat poslední pokerová mezihra, tentokrát s tvrdákem Jimem. Tuto hru musíte prohrát, jinak jste mrtví.

-Po prohře se ocitnete ve střeleckém souboji s Jimem. Jakmile bude aktivní kurzor, co nejrychleji zamiřte na Jima a vystřelte.

-Promluvíte si s Terkou o úkolech pro šerifa.

šperku, který se ukrývá za jedněmi ze čtyř horních dveří. Agáta vám dá hádanku, kterou musíte sami vyřešit a pak zaklepat na každé dveře a pokládat kuncařtům Agátinu hádanku. Kdo na hádanku odpoví správně, je zloděj. (Co já vím, Agáta dává několik různých hádanek. Já jsem ve hře narazil na dvě - jednu s indiány (správná odpověď je 6) a jednu s kovboji (správná odpověď je 10)

-Jakmile usvědčíte zloděje, jděte o tom říct Agátě a označte správné dveře.

-Jděte do saloonu a promluvíte si s barmanem o dalším úkolu.

-Jděte na náměstí a promluvíte si s Číňanem, stojícím před bordelem.

-Jděte do hor na lokaci s pahýlem a velkým šutrem.

-Použijte hrábě na šutr a do otisku pod kamenem nasypete sádro a zalijte ji vodou z kýblu.

-Odejděte pryč, hned se zase vraťte a seberte ze země ztvrdlý otisk.

-V inventáři použijte na otisk barvičky a výsledek dejte Číňanovi na náměstí.

-Jděte do saloonu a promluvíte si s barmanem - žádné další úkoly pro vás už nemá.

-Jděte do šerifovy kanceláře a promluvíte si s Terkou o svých úspěších a potom o pokladu šerifa Bena.



napravo a nakonec si promluvíte s beduinem.

-Jděte opět do hor, kde pokračujte cestičkou dál do skal až ke kamenům.

-Použijte klacek na kámen ve tvaru vykřičníku a ten pak seberte.

-Jděte zpět k beduinovi a kámen mu předejte.

-Nyní již můžete sebrat kus lana, visícího nad velbloudem, a pomoci něj v inventáři složit z torza lopaty a klacku kompletní lopatu.

-Jděte opět do hor a použijte lopatu na hromadu hlíny (v levé části obrazovky).

-Prozkoumejte vykopanou bednu - získáte kompas a příručku, kterou v inventáři prozkoumejte.

-Jděte do pouště, odkud se nyní můžete vydat dál do pouště (za horizont).

-Projděte dál jeskyní - narazíte na bandity a bude následovat poslední střelecká mezihra.

-Jakmile se po přestřelce dostanete k šílenému Mexičanovi, musíte jednat velmi rychle. U dveří napravo je přístroj se třemi páčkami. Vystřelte revolverem nejdříve do té prostřední a následně do pravé páčky - zbavíte se tak Mexičana.

-Seberte Purpurového salamandra a vložte ho do k ostatním soškám do otvoru v soše.

-Nyní již nezbyvá nic jiného, než projít otevřeným portálem a najít poklad.

PETR „BigPeter“ TICHÁČEK

Autor je redaktorem herního webmagazínu BonusWeb (<http://www.bonusweb.cz>)