

Hidden & Dangerous

Chcete náckům vyprášit kožich? Následující stránky vám popíší, jak na to!

Fředtím, než se spolu pustíme do průzkumu první mise, nebude na škodu vás zasvětit do základů strategického plánování, které v *Hidden & Dangerous* hraje roli natolik nezanedbatelnou, že by nebyl pravdě vzdálen ten, kdo by tuto přípravou fázi nazval malou logickou předhrou hry samotné. Na úplném počátku musíte ze 40 více či méně vhodných jedinců vybrat osm statečných, kteří budou zastávat klíčové role ve vaší elitní skupině. K objektivnímu posouzení jejich schopností vám poslouží stručná specifikace vlastností jednotlivých vojáků postavená na pěti kritériích: výkonnosti při střelbě, rychlosti reakce, nenápadnosti při pronikání do nepřítelova týlu, individuální síle a vytrvalosti. Pro vytvoření uceleného názoru na jednotlivé dobrovolníky obsahuje složka každého vojáka stručné informace o jeho původu, motivaci, výsledky ze cvičště a kádrový posudek v podobě upozornění na případnou únáhlenost nebo zbrkllost při střelbě, které rovněž nepodceňujte! Po určení zvolených vás čeká tři hlavní - balení. Každý skaut dobře ví, že ještě nebyl vynalezen chlebník dostatečně velký na to, aby se do něj vešlo vše, co bude na výletě stoprocentně potřebovat. Tato myšlenka by mohla být motem taktizování ze zdrojů. Jak už je v každé válce dobrým zvykem, při výběru materiálu nemáte ani potuchy o tom, kterou z vybraných věcí skutečně použijete, případně nebudete-li jí mít nedostatek. Na začátku epizody připravujete náklad materiálu, který vám musí vystačit na všechny její mise, je proto důležité vsadit na vlastní intuici a namíchat vhodně vyvážený koktejl, v němž by neměla být opomenuta ani jedna z ingrediencí. Na výběr máte 15 druhů výzbroje od armádního nože až po protitankovou minu, takže je vskutku z čeho vybírat. Objem nákladu na epizodu je omezen podobně, jako maximální váha výzbroje vašich svěřenců. Poté, co jste zdárně prošli výběrem materiálu a dveře muničního skladu se za vámi definitivně zavřely, máte před sebou již jen dva poslední úkony. Z osmi vámi zvolených vojáků musíte vybrat čtveřici těch nejlepších, která pod vašim velením podstoupí osudovou zkoušku svých bojových schopností, vybaví ji náležitými zbraněmi a materiálem a uvést kolotoč dějinných událostí do pohybu. Na závěr tohoto intra si dovolím prospět osobní radou:

1. Co možná nejrychleji se naučte spolupracovat s mapou
2. Není nad dva snipery a dva tiché hrdlořezy v týmu

IRON SWARM, ITALY AMBER ARROW

Mise začíná na břehu dravé řeky. Nepředleně po doskoku uspořádejte svůj tým a vydejte se směrem k mostu. Skryjte se za velký kámen a se dvěma

muži zacilte na dveře přístřešku hlídačů. Jednoho ze svých ostřelovačů si ponechejte v záloze. Zaměřte hlídače u pylonu mostu a zastřelte ho. Prošacujte mrtvolu přede dveřmi a přemístěte se na most. Pozor na hlídky, po délce mostu chodí dva nezávislí strážníci. Jakmile uvidíte protější pylon na druhé straně řeky, připravte si ostřelovače a počkejte na strážného, který chodí kontrolovat pylon mostu. Potom se zaměřte na srovnané bloky dřeva před druhým přístřeškem hlídačů a zničte vojáka, který tam na vás číhá. Další je naproti přístřešku ve svahu za koleje krytý kamenem. Poslední voják se ukrývá naproti pylonu mostu v hromadě pokácených stromů. Nyní můžete přejít z mostu na druhý břeh a shromáždit se u zaparkovaného nákladního vozu.

Alternativa „John Rambo“: Vtělte se do jednoho z vašich mužů a nabijte si kulomet. Přiběhněte k velkému kameni a vypusťte tak 30 ran směrem k prvnímu pylonu a dveřím chatky. Dalšími 30 ranami pokropte most po délce, a to i tam, kde už mizí v mlze. Běžte na most a zhruba uprostřed vypusťte asi 60 ran směrem na druhý břeh. Nebojte se rozptýlit. Klidným krokem se vydejte k zaparkovanému automobilu a nezapomeňte zavolat na ostatní, že už můžou jít.

HEART OF BELL

Začínáte v kanálech pod rafinerií. Prvním východem, na který narazíte, vylezte ven. Je to jediný možný způsob, jak se dostat nepozorovaně do areálu rafinerie. Krytý rafinačními nádržemi zlikvidujte nejprve vojáka na nejbližší strážní věži (sever), a taktéž strážníka pod věží. Pozor, směrem od této věže na západ hlídá ještě jeden strážník, který už určitě zaregistroval střelbu. Zastřelte ho a krytý nákladními auty vylezte z ostřelovačem po žebříku na rafinační nádrž. Lehněte si a eliminujte nejprve stráž na věži poblíž stěny rafinační budovy (jihozápad), a taktéž vojáka na střeše budovy. Přeplazte se na druhou nádrž a mezi trubkami zastřelte strážníka na nejvzdálenější strážní věži u vagonů. Pomalu se připlazte na kraj nádrže a zastřelte dva vojáky stojící u nákladních aut. Je to dost obtížné, ale dá se to zvládnout. Druhá možnost je zabít tyto dva strážníky kulometem nebo samopalem ze země, ale až po zlikvidování všech strážních věží ostřelovačem výše popsaným způsobem! Dále postupujte s kulometičkem mezi nádržemi až k budově. Tam zastřelte strážníka za sudy. Nyní svou skupinu rozdělte na dvě části.

První skupina bude pokračovat dále směrem do budovy. Voják strážící za rohem budovy by vám neměl dělat velké problémy. Otevřenými dveřmi budovy vhodte granát pod vagon s naftou nebo tyto vagony rozstřelte kulometem. Výbuch zabije či alespoň

zraní strážce v budově. Nyní už můžete vstoupit do budovy. Po schodech vyjdete na nejvyšší poschodí a opatrně vstupte do kanceláře. Místo pilotů zde narazíte jen na civilistu a nepřátelského vojáka. Toho zastřelte a popovídejte si s civilistou. Nesmíte ho zabít, prozradí vám důležité informace! Dále ještě zbývá zničit protiletectký kanón na střeše budovy, ale to není k úspěšnému dokončení mise nutné. Vratte se stejnou cestou zpět do kanálu, na místo, kde jste začínali.

Druhá skupina zatím pomocí časovaných náložů zničí rafinační nádrže. Pozor na exploze! Po zničení nádrží může skupina ještě vyčistit kanály od nepřátelských vojáků, ale to není rovněž potřebné k úspěšnému dokončení mise.

WHIRLWIND

Postupujte opatrně směrem na západ. Na úrovni depa se otočte směrem na sever a doběhněte ke stojící lokomotivě. Při postupu dále od lokomotivy směrem na sever narazíte na postavení protiletectké baterie.

Od tohoto hnízda se držte co nejdále a plazemín postupujte dále na sever. Jestliže vás obsluha baterie pozoruje, okamžitě po vás začne střílet. Opětujte střelbu nejlépe ze samopalu nebo kulometu. Protože je tma, můžete si osvětlit terén pomocí světlice, avšak tím samozřejmě pomůžete též vašim nepřátelům.

Postupujte dále opatrně směrem na severozápad a využijte odstavené vagony ke svému krytí. Případně hlídky buď zlikvidujte nebo se jim podle možnosti vyhnete. Když se dostanete k nádražní budově, musíte bezpodmínečně zničit obsluhu další protiletectké baterie umístěné několik metrů před budovou. Jestli to neuděláte, dále nepostoupíte. Uvnitř nádražní budovy jsou další dva vojáci, kteří stráží vchod do budovy zevnitř. Nejlépe je zneškodníte, když se schováváte za některý z vagonů stojících před budovou a vchodem do budovy je zastřelíte. Po zneškodnění těchto strážců vstupte do nádražní haly. Zjistíte, že piloti tu opět nejsou a je tu jen civilista, pravděpodobně zaměstnanec nádraží. Znovu se od něho dozvíte, kde jsou zajatí piloti. Nestřílejte po tomto člověku. Nezapomínejte, že jste SAS a ne SS.

Zatím může jiný člen komanda vyhodit do povětří trafostanici napájějící reflektory protiletectkých baterií. Pozor! Trafostanice je velmi dobře strážena dvěma vojáky a strážní věží s kulometem. Po splnění tohoto cíle ještě zbývá vyhodit do povětří vagon s palivem, který stojí před nádražní budovou.

Na tento hořící vagon se zaměří spojenecký nálet, který bude následovat asi za 30 sekund. Pokuste se doběhnout na místo, kde jste tuto misi začínali ještě před náletem. Jiná možnost je, že se před náletem schováváte do nádražní haly. Po skončení náletu

se vrátíte zpět na místo, kde jste začínali misi. Pozor, po náletu také vylezou nepřátelští vojáci, kteří vás z nádraží jen tak lehce nepustí.

PHOENIX FALL

Zapomeňte na nákladní auto a vydejte se pěšky podél silnice. Sledujte horizont a zničte ostřelovače na nejvyšším kopci. Utíkejte průrvou a zničte nepřátele, kteří vám půjdou naproti. Pozor na muže na protější kopci. Jakmile se situace v průrvě uklidní, vezměte si nějakou zbraň a zničte nepřátele, kteří se pohybují v objektech starého statku. Z průrvy máte ideální nadhled, přesto budete trpěliví, neboť terén je velmi nepřehledný. Nezapomeňte také na silnici pod mostem, kde je shromážděno několik nepřátel. Až se přesvědčíte, že v údolí s troskami budov nehrozí nebezpečí, vnikněte tam a přiblížte se co nejvíce k vlaku. Střežte se však pohybovat po prostoru nekrytém ze strany kulometného vagonu uprostřed vlaku, mise by velmi rychle skončila. Po odvrácené straně vlaku chodí dvě hlídky a možná vás zahlédnou mezerou mezi vagony, buďte proto opatrní a ihned opětujte palbu. Kulometný vagon se dá zničit dvěma způsoby: 1) Bazukou z krytého místa, na každé straně vagonu je obsazena jen jedna střílna a můžete tedy vidět půlku vagonu bez ohrožení. 2) Využitím mezních úhlů kulometu ve vagonu se můžete podél vlaku dostat pod vagon a položit tam časovanou nálož. Posádku vagonu můžete také zlikvidovat tak, že hodíte ruční granát otvorem ve stropě a pak vagon v klidu zlikvidujete náloží. Dva obrněné vagony na konci vlaku (je mezi nimi vagon se zajatci) je nejlépe zlikvidovat podobným způsobem (bazukou nebo náloží). Mise končí v okamžiku, kdy v okolí není žádný živý nepřítel.

SILVER GATE, YUGOSLAVIA BROKEN KNIFE

Vášim úkolem v této misi je dostat se do únikového bodu u železničního mostu (je na mapě zvýrazněn). Ihned po začátku hry si zjistěte pozice vašich vojáků. Ty, co jsou nejbližší cestě, stáhněte hlouběji do lesa. Po cestě chodí dvě dvoučlenné hlídky. Snažte se je zlikvidovat až poté, co alespoň trochu zkonsolidujete své vojáky. Dalším nebezpečím jsou dvě strážnice na cestě k únikovému bodu. První můžete obejít, ale u druhé musíte odstranit jak hlídku, tak vybijací zálohu.

INTO THE DARKNESS

Tuto misi musíte projít bez výstřelu, abyste nevyvolali poplach. Potřebujete proto ukořistit civilní oblečení, které najdete ve městě. Jsou dva způsoby, jak se k civilnímu oblečení dostat.

1) Můžete se vydat přes město společně. Na začátku vydejte celé skupině příkaz „Hold fire!“ a vydejte se směrem na východ. Držte se těsně

podél stěn domů. Po pár krocích narazíte na průchod do malého parku. Projděte parkem a pokračujte směrem na východ. Cestou dávejte velký pozor na hlídky!

Dostanete se na nádvoří, kde si ihned všimnete pověšeného prádla. Rozdělte převleky mezi svoje komando a převlečte se. Nezapomeňte schovat taktéž svoje zbraně! Civilista chodící po městě se samopalem by byl asi hodně nápadný. Potom se už můžete vydat městem směrem k hostinci. Nesnažte se dlouho motat kolem strážní.

Máte sice civilní oblečení, ale po čase budete strážím nápadný a odhalí vás. Proto se radši vydejte bočními uličkami k hostinci a následně sejděte po schodech na molo. Zde je jeden strážník, kterého se musíte zbavit, protože by začal střílet jen, co byste se nalodili. Nestřílejte, zlikvidujte ho nožem, protože střelba by vás prozradila! Potom už nastupte na člun a rychle pryč směrem na západ. Je pravděpodobně, že vojáci, kteří popijejí v hostinci, uslyší zvuk motoru člunu, vyběhnou ven a budou po vás střílet. Proto se ničím nezdržujte a upalujte pryč!

2) Druhá možnost je, že jen jeden člen družstva půjde ukrást civilní saty. Ostatní členové komanda zůstanou na místě. Samotný voják bude postupovat stejně, jak bylo popsáno předtím. Sebere všechny saty, civilní převleky a vrátí se nazpět. Po převlečení všech členů komanda do civilu opět zavelte: „Hold fire!“ a nastupte do parkujícího osobního auta. Před tím samozřejmě schovejte zbraně. Nyní se už můžete pustit směrem k restauraci. Cestou dávejte pozor, abyste neharovali nebo byste se nesrozili s tramvají. Až se dostanete k restauraci, vystupte a dále postupujte stejně, jak je popsáno v předcházejícím odstavci.

TREE AT THE END OF GARDEN

Hned na začátku se vylodíte co nejlépe pravému břehu. Jestliže pojedete člunem příliš blízko k vratům plavební komory, nepřítel si vás všimne a zahájí palbu. Vystupte tedy na břeh a pomalu společně postupujte na západ - směrem k mostu. Jakmile přijdete k plotu, spustí se poplach. Okamžitě zalehnete a sledujte nepřítel! Jedna skupinka nepřátelských vojáků běží k vám od mostu po cestě, druhá skupina vyběhne z budovy nalevo. Zlikvidujte je a postupujte pomalu dále. Ostřelovačem zastřelíte dva strážníky na mostě u tanku. Ostřelovačem též zlikvidujte dva vojáky strážící vstup na most. Při postupu se příliš nezdržujte, protože z města za chvíli přijdou nepřátelské posily. Když budete vstupovat na most, dejte si pozor na nepřátelského ostřelovače na vodní nádrži u skladu s uhlím a taktéž na strážce pod nádrží. Nyní už můžete vstoupit na most. U tanku je ještě jeden strážník. Po jeho odstranění vám už nic nebrání pomoci tanku zničit vrata plavební komory.

Je možné, že zatím dorazí z města nepřátelské posily. Musíte proto hlídat oba břehy řeky a kulometem zastavit jejich postup. Potom vám už zbývá jen přejít po mostě na druhý břeh, zastřelí dva strážníky u závor a po cestě na levém břehu se vydat směrem na západ.

Rada na závěr: protože se tato mise odehrává v otevřené krajině, často využívejte ostřelovače pro střelbu na velké vzdálenosti, dříve než nepřítel stihne zareagovat.

GRAVE ON MOUNTAINS

Ihned na začátku mise zastřelíte hlídku na mostě. Ze strany potoka, na které se nacházíte, odstraňte ostřelovačem obsluhu kulometu, která míří na východ z mostu. Nechoďte příliš daleko po cestě! Jednak na vás budou střílet nepřátelé v zákopech a také můžete narazit na miny. Míny jsou i na protilehlé straně levelu. Musíte postupovat přes brod, který se nachází napravo od mostu. Když se budete přibližovat k brodu, pokusí se vás zastavit hlídka chodící po vnitřním okruhu základny. Postupujte opatrně k zákopům. Až dosáhnete okraje zákopů, pokropte prostor před sebou a nalevo od sebe palbou z automatických zbraní. Poté s ostřelovačem prozkoumejte terén, jestli někdo přežil. Nyní máte na vybranou, buď se pokusíte o relativně jednodušší cestu po levé straně bunkru (orientace podle mostku), nebo se pokusíte prorazit napravo. Snažte se plazit co nejlépe k zákopům a v nich. Všude okolo mohou být miny! Pozor na východy z bunkrů! Jsou většinou hlídány nebo se z nich na vás může vyřít nepřítel. Pokud se vám podaří dostat k druhému bunkru, máte vyhráno. Jediné, na co si teď musíte dávat pozor, jsou vojáci, kteří by mohli být na druhé straně (ať už levé nebo pravé) základny, které jste neodstranili.

LAST COURTESY

V této misi na vás budou útočit vlny nepřátel od lesa. Na začátku mise máte několik klidných okamžiků času, než útok začne. Potřebujete pořádnou výzbroj; najdete ji v kůlně. Nejlepší zbraní je jednoznačně kulomet. Zajímáte postavení před kůlnou, uvnitř byste neměli přehled o situaci. Vyhledávejte nepřátele pomocí ostřelovačské pušky a likvidujte je v maximální vzdálenosti. Pokud uvidíte větší skupinu, použijte kulomet. V žádném případě nesmíte dopustit, aby se nepřátelé dostali blízko k vám - konec by byl dílem několika okamžiků. Zhruba 30 sekund po začátku útoku vyjede z lesa motocykl s kulometem. Mohl by vám pořádně zatopit, pokropte jej dávkou z kulometu. Neustávejte v palbě, nepřítel je opravdu mnoho. Nestřílejte ale nadarmo, zásoby munice nejsou nekonečné. Asi po 4 minutách po začátku útoku otočíte jednoho kulometčíka směrem za kůlnu, od lesa tam proniká skupinka 6 nepřátel. Po jejich likvidaci už se nemusíte o záda starat, a proto napřete všechny síly k odražení útoku. Jakmile zahraje hudba a splní se první úkol, čekejte na letadlo. Bude to asi za 20 sekund. Vyčkejte, dokud se neotočí, a nastupte ze strany odvrácené od kůlny (u dveří letadla je malý žebříček). Pokud nemáte v tento okamžik zlikvidované všechny Němce, palte ze dveří letadla nebo použijte otočnou věž na hřbetě. V okamžiku, kdy se letadlo rozjede, máte téměř vyhráno.

FIEND'S CALL, GERMANY FIRE PORTAL

Co neopatrněji postupujte labyrintem směrem k domu. Po cestě narazíte na dva vojáky na hlídce, které musíte rychle odstranit. Po přiblížení se k domu zastřelíte důstojníka rozhlížečícího se na balkóně. Před balkónem si počkejte na dvě dvoučlenné hlídky, které chodí kolem domu. Poté přejděte k hlavnímu vchodu. V rychlém sledu musíte zlikvidovat dvě čestné stráže u vstupních vrat a řidiče u limuzíny. Posledním protivníkem nacházejícím se venku je strážný u brány. Po jeho eliminaci se můžete soustředit na útok dovnitř zámečku.

Ve vstupní hale narazíte nejspíš na stráž kontrolující spodní patro. Pozor také na tři oficíry, rozprávějící na schodech. Jsou sice pouze lehce ozbrojeni, ale mohou vám značně znepríjemnit život. Nejspíš jim přijde na pomoc strážný z horního patra. Nalevo od schodiště se nachází také dvě ložnice mužstva, ve kterých jsou vždy ještě pořádně nedozbrojeni vojáci. Po jejich eliminaci vyjděte pomalu po schodech do prvního patra. Průmysl v hale prvního patra je jeden strážný se samopalem. Další chodí po chodbě prvního patra. Po likvidaci posledního strážného vycítíte místnosti od „sekretářů“ ozbrojených pistolí. V prvním patře se nachází tajný vchod (napravo od hlavního schodiště) do točitého schodiště. Na tomto schodišti si dávejte pozor na vojáka chodícího z archivu (je nahoře na půdě) do vězení a skladiště (je dole ve sklepě). Nejdříve jděte nahoru zlikvidovat archiv. Předtím, než vstoupíte do chodby před archiv, vhodte do ní granát. Zbavíte se tak jednoho nepřátelského nepřítel. Poté umístíte do každého menšího archivu jednu nálož. Větší archiv je hlídán jednou strážní. Až ji zabijete, umístíte zde nálož a utíkejte pryč. Výbuch a požár, který vznikne, by vás mohl zahubit. Nyní nastal čas osvobodit zajaté piloty. Piloty můžete osvobodit všechny, a proto projděte důkladně celý dům, jestli jste nezapomněli na nějakého nepřítel. Až sestoupíte do sklepa, zlikvidujte dva strážné, co tam hlídají. Oba dva mají klíče od vězení, ve kterých jsou věznění piloti. Po jejich osvobození postupujte opatrně až k bráně. Pokud jste splnili všechny zadané úkoly, po přivedení pilotů k bráně mise končí.

TRAP KEY

Přesuňte své muže směrem na jih tak, aby viděli terasu vily. Pokud máte sniper pušku, eliminujte hlídku na verandě a obsluhu světloometu. Zneškodněte také hlídku chodící okolo vnější strany plotu, půjde jen několik metrů od vás. Vyčkejte, dokud nepřijde hlídka chodící okolo domu, a také ji zneškodněte. Pak můžete kteroukoliv brankou vniknout do zahrady. Vyšlete dva muže k příjezdové cestě (opačná strana vily) a odstraňte hlídky u brány. Tím je vyčištěn venkovní prostor. Francouzským oknem ze zadní terasy vnikněte do vily a zničte Němce stojícího v krátké spojovací chodbičce jídelny. Počkejte několik sekund a eliminujte dalšího Němce, který přijde na pomoc. Vyšlete dva muže přes kuchyň do chodby a zničte dva Němce, kteří tam hlídají. Mezitím opatrně otevřete dveře

do hlavní haly a hodte tam granát - zničíte nepříjemné nepřátele v rozích. Vnikněte do haly a dejte pozor na Němce stojícího na ochozu; zničte jej dávkou ze samopalu. Poslední dva nepřátelé ve spodním patře jsou v radiové místnosti a v ubikaci strážní. Zničte je překvapivým útokem. Tím můžete přikročit k dobývání patra. Přes pracovnu vnikněte do Steinerovy ložnice a zničte jeho osobní stráž. Nesmíte ale ublížit Steinerovi, budete ho potřebovat! Mezitím pošlete své muže do chodby spojující obytné pokoje. Eliminují stráž na chodbě a vycítí obytné pokoje. Zničte Steinerova asistenta v malé obytné místnosti a společně vpadnete do velké ložnice, kde je poslední nepřítel. Mise končí tím, že přistoupíte ke Steinerovi a vyslechnete si závěrečný rozhovor. Aby se vám vdal, nesmí žít žádný muž z jeho ochranky.

VIPER NEST

Začínáte ve Steinerově kanceláři v podzemní továrně. Steiner schválně otevřel trezor tak, aby spustil poplach, a snaží se uniknout. Už ho nepotřebujete. Vyčkejte v kanceláři a zničte vojáky, kteří se přijdou podívat, co se děje. Potom se přesuňte do místnosti kresliců a širokými dveřmi se snažte zničit co nejvíce nepřátel. Kryjte se za kreslicí prkna a nábytek. Jakmile máte pocit, že okolí dveří je čisté, vyběhněte ven do prostoru podzemní továrny. Kryjte se, zbloudilá kulka zřejmě zasáhla skladiště explosiv a obrovská řetězová exploze udělala destruktivní práci za vás!!! Teď jde jen o to, dostat se ven. Nejde určit, kolik nepřátel exploze zničila. Postupujte pomalu k východu (viz briefing). Použijte kryty za bednami a sloupy a ničte nepřátele, kteří vás ohrožují. Nemusíte zničit všechny nepřátele, snažte se co nejrychleji dostat k východu z podzemí. Tam vaše mise končí.

ESCAPE FROM HELL

Misi začínáte u východu z tunelu. Zatím po vás nikdo nestřílí. Pokud si však chcete ušetřit problémy, zastřelíte okamžitě nejbližšího strážného. Sice spustíte poplach, ale vyhnete se překvapení, kdy byste se mohli dostat do krížové palby. Rychle postupujte směrem ke strážnímu domečku (je poblíž prvního strážného) ostřelovačem odpravte obsluhu kulometné věže nalevo od cesty. Rychle se skryjte za strážní boudu a odstřelíte obsluhu kulometu napravo od cesty (pro pomalu úkrojujícího ostřelovače by to neměl být problém). Nyní máte dvě možnosti postupu: Buď půjdete přímo cestou (dvoudílnou branou), nebo se můžete pokusit probít pod kulometnými věžemi napravo od brány. Druhá cesta vám umožní lehce zkosit zálohy, které začnou vybíhat poté, co se přiblížíte k autoparku. Vyčleňte si dva členy týmu s automatickými zbraněmi (nejlépe kulometry) a zlikvidujte vybihající zálohy. Pozor na zálohy vybihající od autoparku. Snažte se příliš netrefovat okolostojící barely a auta. Obrněný transportér je sice odolný vůči palbě pěchotních zbraní, ale proti výbuchu benzínu ne. Až ukořistíte transportér, vyšlete jednoho ostřelovače prozkoumat terén a zlikvidovat zbylé dvě kulo-

metné věže (pokud jste tak již neuchinili předtím). Před budovou v autoparku je opřeno několik panzerfaustů. Seberte jich co nejvíce, budou se vám později hodit. Až vyjedete z tábora, zajedte trochu doprava do lesa. Vyšlete samopalníka ke strážní budce u mostu a vojáka vybaveného panzerfaustem k potoku tak, aby byl co neďaleko od mostu. Most totiž hlídá tank a kdyby si vás všiml, byl by to váš konec. Nejdříve zlikvidujte střelcem z panzerfaustu tank a pak samopalníkem hlídku, která vyběhne ze strážnice a zaminuje půlku mostu. Až pojedete po mostě, jedte po jeho levé straně (není zaminovaná). Misi skončíte na druhé straně potoka. Pozor, musíte tam dojet i s obrněným transportérem!

CLOSE FIRE

Na tuto misi neexistuje přesný postup. Proto jen pár rad, kterých byste se měli držet:

✗ Nejdříve se snažte zlikvidovat tank, který vás pronásleduje. Skryjte se s za nejbližší zakroutou a jedním vojákem, který má u sebe bazuku, zničte tank ✗ při jízdě hleďte se nesnažte postupovat velmi rychle. Postupujte pomalu, stále sledujte terén dalekohledem a na velkou vzdálenost ostřelovačem nebo kulometčíkem likvidujte nepřátelské vojáky

✗ narazíte-li na tank, který vás ohrožuje, snažte se vybraným vojákem s bazukou tank obejít a zlikvidovat ho z boku nebo ještě lépe zezadu

✗ dávejte si pozor na protitankové miny, které vám budou nepřátelští vojáci klást do cesty

✗ hojně využívejte kulomet přípevněný na vašem haklu

✗ až projedete nepřátelským táborem, sledujte levou stranu cesty, kde by měla být odbočka směřující ke skalám.

Objevte-li ji, poslouží vám jako zkratka a též se vyhnete dvěma nepřátelským hnízdům.

CRYSTAL FALCON

V této misi máte asi tři minuty klidu na sestavení obrany. Rychle vyšlete dva vojáky na malo ke Catalině. Na mola je několik balíků s protitankovými minami, dva kulometry se sto padesáti náboji na zbraň a dvě bazuky. Věřte, že většinu věcí budete potřebovat. Nejdříve zaminujte cestu nalevo kousek od obrněného transportéru a poté zaminujte pobřeží nalevo od něj (jsou na něm vrby). Po obou cestách se povalí dva tigry. Tigry jsou vašim primárním cílem. Nejdříve musíte zlikvidovat tanky a pak teprve pěchotu. Prvního vojáka postavte ke kulometu, co je v zastřešené boudě na člunu. Další dva vystavte samopaly nebo kulometry a rozstavte je na muldě za boudou. Posledního člena vystavte jednou bazukou a schovejte ho za muldu u obrněného transportéru. Bude vaší poslední záchranou, pokud projede nějaký tank. Když se vám něco takového přihodí, vykloňte se mírně nad terén a snažte se tank zničit dřív, než se k vám dostane příliš na blízko. Po třech minutách relativního klidu začne mohutné dělostřelecké ostřelování přední části ostrova. Nezapomeňte si zde žádného vojáka! Po likvidaci tanků není likvidace pěchoty až zas tak obtížná (pokud jste si ovšem dobře rozestavili vojáky).

Někteří z nepřátel házejí granáty, a proto si je nepouštějte příliš k tělu. V průběhu první vlny pěšáků se snažte stáhnout protitankovou zálohu na úroveň ostatních vojáků. Pokud budou nepřátelé příliš blízko, stáhněte se k chatě a druhému kulometu. Po likvidaci všech nepřátel nasedněte se všemi přeživšími vojáky do Cataliny.

SIGN OF CROSS, NORWAY THOR'S HAMMER

Tuto misi začínáte vyladěním v zapadlém rohu elektrárny. Nezdružujte se zde příliš dlouho, protože by vás zde mohla objevit hlídka. Postupujte nejdříve opatrně nalevo k plotu v rychlém sledu odstraňte střelce z kulometu na první věži, strážného u brány a druhého kulometčíka. Jednoho vojáka pošlete, aby odstranil zálohu, které vyběhnou z první ubikace. Nedovolte zálohám, aby obsadily kulometné věže. Nyní pokračujte v likvidaci kulometných věží nalevo od výchozího bodu. Až se dostanete do dalšího rohu oplocení, vraťte se k bráně a opatrně postupujte směrem k samotné elektrárně. Je možné, že vaše předešlé akce vzbudí zálohu v další ubikaci. Pokud si toho všimnete, okamžitě je odstraňte. Neustále ostřelovačem kontrolujte prostor před sebou a poté, co narazíte v mlze na obrysy dvou strážníků v vchodu k elektrárně, odstraňte je ostřelovačem nebo palbou naslepo z automatických zbraní. Pozor, okolo vnitřního komplexu chodí neustále tříčlenná hlídka. Počkejte si, až vyjde zpoza rohu, a pak rozstřílejte zde uložené barely. Zbavte se jak nebezpečných barelů, tak i tří otravných nepřátel. Nyní pošlete jednoho vojáka s vysílači, aby jeden umístil vedle vagonů. Tento voják by měl také odstranit hlídku u druhého vchodu do elektrárny. Zbylí členové družstva půjdou směrem k velkým nádržím na benzin na pobřeží. Asi na půli cesty se zastavte a pokropte palbou naslepo prostor před sebou. Vaše palba nejspíš zlikvidovala hlídky, které se prochází u jeřábů. Pomalu postupujte směrem k další ubikaci. Pokud jste palbou vyprovokovali zálohu, dávejte si pozor také na kulometné věže nalevo od vás. Napravo na nábreží se také prochází jeden voják. S jeho likvidací však příliš nespěchejte, protože ho kryje ostřelovač ve strážní věži na pobřeží. Až jste si úplně jisti, že jste odstranili všechny nepřátele v dohledu, postupujte pomalu k ubikaci a kryjte postup vašeho vojáka uvnitř komplexu. Ten se nyní může vynořit z uličky s vagony a položit druhý rádiový zaměřovač. Nyní máte pět minut, abyste se dostali do únikového bodu. Ostřelovačem odstraňte hlídku na věžích a u brány. Postupujte směrem k bráně velmi opatrně, aby vás nepřekvapil nějaký zapomenutý nepřítel. Pokud si chcete prohlédnout ohňostroji, který vyprodukuje námořnictvo, zůstaňte pět minut kousek od brány. Nic se vám nestane a uvidíte vše z první řady. Misi ukončíte na únikovém bodu za branou.

SNOW DEMON

Vydejte se po skalnaté cestě směrem na východ. Za chvíli narazíte na nepřátelskou hlídku a určitě si vás také všimne voják na kopci u antény. Pozor, obsluhuje kulomet a může vás zasáhnout na velkou vzdálenost! Proto postu-

pujte opatrně, sniperem stále pozorujte terén co nejdále před vámi a snažte se nepřátelskou hlídku zastřelit dříve, než si vás všimne. Potom sniperem zlikvidujte strážníka na kopci u kulometu. Počítejte s tím, že při prvních výstřelech vznikne v táboře pod vámi poplach a z budov vyběhne větší množství nepřátelských vojáků. Připlazte se směrem k okrajům skály a spusťte palbu do tábora (nejlépe z kulometu a samopalů). S výhodou můžete též použít ostřelovače. Po eliminování nepřátel v táboře se rozdělíte na dvě skupiny.

První skupina vybavená časovanými náložemi vyrazí směrem k anténě. Ještě jednou se dalekohledem přesvědčete, zda je voják u antény mrtev. Postupujte dále po skalní cestě, až přijdete ke schodišti. Vyjděte po schodech k anténě a časovanými náložemi ji zničte. Stejnou cestou se vraťte, sejděte do tábora a počkejte u nákladního auta na návrat druhé skupiny.

Druhá skupina zatím sejde dolů do tábora. V táboře se musíte vydat na západ, směrem k lesu, dokud nedorazíte k budově laboratoře. Vstupte jedním ze vchodů do budovy a snažte se dostat k hlavní laboratoři. Cestou zlikvidujte nepřátele. Nesnažte se vstoupit do laboratoře hned, jsou tam tři strážníci s útočnými puškami. Postupujte následovně: otevřete dveře laboratoře, vypalte dávku do místnosti směrem ke strážníkovi, schovejte se a opět stejnou na chodbě. Jestli strážníka nezabil, vydá se vás pronásledovat. Jen, co vyleze z laboratoře na chodbu, zastřílejte ho! Takto postupujte i s posledními dvěma strážníky.

Nyní už můžete vstoupit do laboratoře a položit časovanou bombu k barelům s chlórem. Po vyhození laboratoře do vzduchu jděte k autoparku, kde se setkáte s první skupinou. Jen v jednom nákladním autě je palivo. Nastupte do auta a vydejte se směrem na sever, pryč z tábora.

THIRTEENTH CHAMBER

Nacházíte se u jižního vstupu do továrny na výrobu těžké vody, která je nepřitelem maskovaná coby pivovar. Jděte směrem ke vchodu do areálu pivovaru. Před vstupem do areálu hoďte granát za stěnu. Zničte tím dvojitou stráž. Nyní již vejděte do areálu, zlikvidujte strážce stojící u západní brány a strážníka obcházejícího areál, jestliže jej předtím nezabil granát. Rozdělte se na dvě skupiny. První skupina vybavená kulometem nechtě zalehne u hromady sněhu a míří směrem k západní bráně, na dveře strážní budky. Kryje tím návrat druhé skupiny po poplachu vyvolaném výbuchem v továrně na výrobu těžké vody. Nepřátelské posily během poplachu vyběhnou ze strážní budky, budou se snažit rozmyslet po areálu pivovaru a tím zkomplikovat odchod vašeho komanda. Druhá skupina vejde přes pootevřená vrata do budovy pivovaru. Projděte mezi pivovarnické kotle k východní stěně, kde objevíte kovová vrata. Po otevření kovových vrat se dostanete do červenými světy osvětlené chodby jeskyně, kterou se dostanete do velké jeskyně. Pokračujte pomalu průchodem do dalšího jeskynního komplexu, který je nasvícen modrými světly. Zde si dávejte pozor,

protože na severní straně jeskyně jsou dva strážníci. Po jejich zlikvidování na vás ze severu vyběhnou další čtyři vojáci. Po vyhrané přestřelce pokračujte jeskyní směrem na sever. Vhajte do místnosti nalevo granát, který zlikviduje nepřítel v místnosti uvnitř. Uvnitř najdete velké množství výzbroje, která se vám určitě hodí. Jděte směrem na východ a úzkou chodbou se dostanete do rozsáhlé jeskynní síně, která je centrem továrny na výrobu těžké vody. V síni zastřílejte ještě tři strážníky a položte časovanou nálož k zeleným barelům s těžkou vodou. Před výbuchem opusťte co možná nejrychleji jeskyni, protože výbuch bude vskutku silný. Nyní se už můžete vrátit k první skupině. Jestliže první skupina zlikvidovala posily, vydejte se směrem k parkujícímu nákladnímu autu. Až dorazíte k autu, vyběhnou na vás ještě dva vojáci ze strážnice napravo. Po jejich zastřelení nastupte do auta a rychle pryč.

VOLVEN HUNTERS

Nezdružujte se kradením uniform a nasedáním do auta. Seberte své mužstvo a zlikvidujte strážného u garáže za kopcem sněhu. Potom běžte směrem k pevnosti. Všechny hlídky se pohybují na straně pevnosti přivracené k zálivu, kde je také hlavní vchod. Kryjte se za kopy sněhu a zničte je. Nezapomeňte si krýt záda, v jednom okamžiku vyběhnou dva nepřátele z protější pevnosti. Jakmile vyčistíte prostranství před pevností, vnikněte dovnitř. Postupujte pomalu a opatrně, obírejte podlé nepřátele. Některí jsou vyzbrojeni novým typem zbraně, útočnou puškou. Snažte se ji získat, je to nejlepší zbraň ve hře. Musíte se probírat k velitelské místnosti (viz briefing) jsou tam klíče od dveří vedoucích k tunelu a velitelské pevnosti, kterých musíte zabít, i když se vám vzdá. Jakmile získáte klíče, vydejte se do tunelu. Prohlížejte místnosti, okolo kterých jdete, v muničních skladištích jsou k nalezení zajímavé věci. Pokud jste zabili velitele pevnosti, už vás při otevření dveří do místnosti s tunelem nečeká nic překvapivého. Míse končí tím, že dojdete na konec tunelu.

HUNT FOR GOLDEN FISH

Začínáte na konci tunelu v druhé pevnosti. Vystupujte opatrně po schodech a zlikvidujte technika u pracovního stolu a vojáka procházejícího okolo. Potom vylezte z jámy úplně a rozdělte se na dva teamy. Vpadněte dvěma průchody (po stranách tunelové jámy) do velké haly a zničte všechny, co tam uvidíte. Pozor na otevřené dveře do nepozitivaného bazénu, jsou tam dva strážníci. Malým vchodem vniknete do muničního skladiště a zničte muže, kteří se tam pohybují. Rozdělte své muže tak, aby dva stáli u široké brány do bazénu s ponorkou a dva u úzkých dveří z muničního skladiště. Vnikněte dovnitř naráz a zastřílejte vše, co se hýbe. Vyčistíte také místnosti u mola s ponorkou, je tam dost nepřátel, kteří by vám mohli zatopit. Alternativou dobytí ponorkového doku je vniknout tam malým průchodem z vedlejšího doku, nebo hned na začátku ukrást obrněné vozidlo, obsadit jeho kulomet a řešit věci trochu jinak. Nyní je čas na

položení nálože do předního průvlastku ponorky. Dejte si dost času na odchod, jakmile vybuchnou torpéda, v hale s ponorkou nikdo nepřežije. Počítejte s tím, že dobyté místnosti, kterými se budete vracet, budou obsazeny komandem posil z vedlejší pevnosti, které vám šlo celou dobu v patách. Vezměte si nějaké vozidlo a otevřete bránu ven. Pozor, jsou tam 3 vojáci, kteří si posvítí na váš odjezd. Jakmile se dostanete k výjezdu z údolí, mise končí.

BABYLON, NORTH OCEAN BABYLON

V této misi se snažte postupovat co nejvíce při stěnách lodí a příkřeň. Ať už se vydáte po levé nebo pravé straně lodí, vždy nepřátelé vypálí několik světlic, aby na vás útočící komando lépe vidělo. Útočníci se pokusí obsadit horní nástavbu kapitánského můstku, kapitánský můstek a podpalubí. Jediné, čemu pravděpodobně zabráníte, je obsazení jedné části nástavby kapitánského můstku. V této misi nemáte k dispozici taktickou mapu, a tak se často přepínáte mezi svými vojáky, abyste věděli, kde právě jsou. Postupujte nejdříve po jedné straně paluby a likvidujte nepřátele, kteří se vám dostanou do cesty. Až se dostanete na zád, probíjejte se zase opačným směrem k předu. Až dorazíte k můstku, opatrně otevřete dveře a vhodte dovnitř granát. Pak se podívejte dovnitř, jestli se zde nenachází šifrovací stroj. Pokud zde není, najdete si jakékoliv otevřené dveře a vpadněte do podpalubí. Po podpalubí se potuluje několik nepřátel. Nejdříve se podívejte do místnosti radistů, která se nachází na první palubě. Pokud ani zde nenaleznete šifrovací stroj, musíte sestoupit až úplně do podpalubí a dojit do skladiště na zád. Jakmile získáte šifrovací stroj, okamžitě se vraťte ke svému člunu.

WRATH OF GODS, CZECHOSLOVAKIA KING'S ROAD

V této misi vám případně nelehký úkol dostrkat německého vědce na silnici vedoucí k letišti. Vědce posouvejte pouze do pozic, které jste úplně vyčistili od nepřátel. Hned na začátku mise se nalepte co nejvíc k levé stěně ulice a postupujte opatrně vpřed. V mlze před vámi se nacházejí dvě kulometná hnízda, proto se nepokoušejte pokračovat ulicí rovně, ale ihned zahněte doleva. Narazíte zde na skupinku povstalců pronásledovaných nepřitelem. Okamžitě sestřelte pronásledovatele. Pokud je necháte vypořádat se s povstalcí a potom zkoncentrovat na vás, mohly by vám nastat těžké chvíle. Následně postupujte ulicí až ke křižovatce před mostem. Na té odbočte doleva. Nyní pozor, za pravým rohem se u hořící tramvaje schovává skupina nepřátel. Část jich hlídá náměstí s výhledem na tank a část jich sleduje směr, odkud přicházíte. Navíc se nad vámi v troskách pudy schovává ostřelovač. Až vyčistíte tuto pozici, vejděte do malé uličky naproti hořící tramvaji. Až dojdete na malé prostranství, uvidíte opravu povstalců. Té pravděpodobně nestihnete zabránit, ale aspoň rychle zlikvidujte eksekutory. Po zebříku vyšplhejte na střechu a odtud ostřelovačem zlikvidujte nepřátele schované v kos-

telní věži. Další překážkou je tank zaparkovaný ve výkladu na náměstí. Jeho likvidace není bezpodmínečně nutná. Pokud jste odstranili všechny ostřelovače, postupujte za kostelem směrem do kopce (podle tramvajových kolejí). Pozor na nepřátele přibíhající z kopce. Až je odstraníte, proveďte ztec na pozice dělostřelců na mostě. Po obsazení těchto pozic pohodlně zlikvidujte všechny ostřelovače a vojáky, co jsou na terasách nad náměstím a na svahu kopce. Misi ukončíte tím, že dovedete vědce do únikového bodu.

LAST MAN TAKES IT ALL

Rozhodně musíte své muže rozdělít. V žádném případě nesmí dožít k ohrožení eskortovaného vědce. Odběhněte si se třemi muži kousek stranou a s posledním mužem si vezměte vědce pod kontrolu (follow me!). Tato dvojice půjde vždy jako poslední terénem, který musí být vyčištěn. Vaší hlavní zbraň v tomto levelu bude sniper-puška. Využijte maximální zoom a zničte jako první posádku protiletadlového děla vlevo od silnice. Přesuňte se k vřaku stíhačky a zničte obsluhu stanoviště děla za dráhou. Hlídejte si neustále horizont, po prostoru se pohybuje množství osamělých vojáků. Jakmile vyčistíte prostor v dohledu, přesuňte se směrem k nízké zděné budově hangáru. Stojí před ní reflektorová věž, na kterou vylezte s ostřelovačem. Zaměřte se na střechu letištní věže - jsou na ní 4 kulometná hnízda. Pokud je nezničíte, nelze se pohybovat po ploše letiště. Střílejte sniper-puškou na prostřední postavení uprostřed plošiny věže. Je tam bedna s municí a pokud budete mít štěstí, zbavíte se spousty nepřítel najednou. Nemáte však vyhráno nadlouho, z nedaleké budovy vyběhají záložní obsluhy kulometů. Nejlépe bude je zničit už na schodech a ochozech věže. V práci vám budou nápomocny jednotky Rudé armády, které útočí na věž z druhé strany. Jakmile se zbavíte všech nepřítel na věži (dávejte si pozor, pokud věž dobudou ruští vojáci, obsadí kulomety a vypadají jako nepřátelé - jsou to však spojenci a mohou vám velice pomoci), můžete postupovat podél nízkého hangáru směrem k letištní budově. Pozor na osamělé vojáky v temných zákoutích trosk budov. Jakmile jste u budovy a máte jistotu, že nikde v okolí není na horizontu nepřátelský voják, je na čase zavolat muže, který dělá doprovod německému vědci. Oba mohou přijít k letištní budově, kde počkají, až vyčistíte prostor u přistávací dráhy. Vydejte se tedy se svými muži směrem ke konci přistávací dráhy. Největší odpor vás čeká u ubikací mužstva na západním konci letiště. Eliminujte všechny útočící vojáky. Jakmile dosáhnete konce přistávací dráhy, přeletí vám nad hlavou sponecký bombardér - váš transport. Protože jsou v dráze krátery a stojí na ní trosky letadel a automobilů, nemůže na této dráze přistát, udělá obrat a asi za 60 sekund přistanou na vedlejší dráze. Teď už vás tlačí čas. Přesuňte své muže k otáčejícímu se letadlu a mezitím pošlete ke konci dráhy vojáka s německým vědcem. Počkejte, až se letoun zastaví, a nastupte ze strany, kde jsou schůdky. Jakmile se odlepíte od země, máte to za sebou - tato válka pro vás skončila.

Mamoulianovo Manufactorium

NAŠE KNIHY DO VAŠÍ RUKY



NOVINKY

OFICIÁLNÍ PŘÍRUČKA STRATEGIE

OFICIÁLNÍ PŘÍRUČKA STRATEGIE



PŘIPRAVUJEME NA ČERVEN - ČERVENEC

OFICIÁLNÍ PŘÍRUČKA STRATEGIE

OFICIÁLNÍ PŘÍRUČKA STRATEGIE



OFICIÁLNÍ PŘÍRUČKA STRATEGIE

OFICIÁLNÍ PŘÍRUČKA STRATEGIE



TITULY V PRODEJI

StarCraft, Might & Magic VI, Unreal, Dune 2000,
Caesar III, Half-Life, Populous, SimCity 3000

Objednávejte dobírkou u:

STUARE, s.r.o., Heinrichova 16, 602 00 Brno
telefon 05/43 24 38 31, fax/zázn. 05/43 24 36 75
e-mail: knihy@stulare.cz, http://www.stulare.cz

SCORE, Krupkovo nám. 3

160 00 Praha 6, tel.: (02) 24 31 36 90

megastore@vision.cz, http://www.score.cz

Na WWW.STUARE.CZ jsou ankety o knihy ZDARMA!