



Hidden and Dangerous 2

Není kam ustoupit, před námi jsou
Hidden and Dangerous 2.



jích řad, jak tomu většinou v podobných případech bývá. Tím se rozpoutává velký konfrontační kolotoč, jehož budete svědky a účastníky.

Hnací motor

Na prvopočátku autoři počítali s využitím podstatně vylepšeného a modifikovaného enginu prvního dílu hry. Ovšem ke konci minulého roku došlo ke změně na pozici hlavního programátora, díky čemuž byli tvůrci nuceni začít pracovat od začátku. Nový LS3D engine by měl být v porovnání s tím předchozím výrazně rychlejší (až třikrát), stabilnější a samozřejmě obohacený o nejnovější grafické finesy. Hlavně díky lepší optimalizaci kódu si mohou vývojáři nyní dovolit hlubší detaily, preciznější textury a více polygonů nacpaných do jednotlivých objektů. Mimochodem na stejném enginu poběží i *Mafia* a několik dalších, zatím pod těsnou pokličkou držných projektů. Ostatně grafické zpracování posuďte sami podle obrázků, tahle hra je skutečně k nalousnutí.

Gary v tom není sám!

Hlavní myšlenka takticko-válečné hry prvního dílu bude k velké radosti všech příznivců tohoto žánru zachována. Opět budete mít možnost ovládat vícečlennou skupinku elitních vojáků, přičemž hlavní roli bude zastávat zmiňovaný Gary, o kterého nikdy nesmíte přijít. V některých kampaních naopak budete mít k dispozici pouze Garyho a v jiných by se k vám údajně měli přidávat i nějaké NPC postavy. Když vám sejmou někoho z týmu, nemělo by se stát nic závažného. Prostě si zavoláte (pokud to zrovna

Od doby, kdy jsme mohli nakopat nacistům zadnice v nejúspěšnější české hře historie, *Hidden and Dangerous*, uplynuly dva roky a brzy vývojářská firma Illusion Softworks vstoupí do dějin podruhé. Nebudeme před vámi nic tajit, *HD2* spadájí (stejně jako minule zoomovaná *Mafia*) do kategorie velmi ambiciózních a perspektivních titulů. Ptáte se proč? Pokračujte ve čtení.

Mé jméno je Gary, Gary Bristol

Opět ponoříme své digitální pařáty do jedné z nejmramnějších epoch lidských dějin v podobě druhé světové války, v průběhu níž se bude celá hra odvíjet. Na osedlání čeká hlavní hrdina Gary Bristol, člen britských elitních speciálních jednotek SOE. K nim se přidává po účasti ve známé bitvě u Dunkirku, kde málem přijde o život. Zpočátku se jenom „poflakuje“ za nepřátelskými liniemi, kde plní se svou skupinkou tvrdých hochů různé tajné infiltrační úkoly. S postupem času však jeho poslání začíná nabývat na důležitosti a Němci si začnou uvědomovat potenciální nebezpečí skrývající se právě v tomto muži. Tajná německá organizace SD tedy zaměří své úsilí proti jeho jednotce. Ta je za krátkou dobu téměř zničena za pomoci jednoho zrádce z je-





situace umožní) o posily a do příští mise nastoupíte v rámci možností zase v plném počtu. Výrazně zlepšený by měl být rovněž systém ovládání vašich postavíček. To je velmi příjemné oznámení, protože si přiznajme, že v prvním díle bylo chvílemi trochu krkolomné.

Někteří členové vašeho týmu budou umět plavat, potápět se a provádět rozličné „podvodní“ aktivity. Ti, kteří se nenaučili ve škole plavat, nebo budou z nějakého důvodu momentálně handicapovaní (zranění), se pochopitelně utopí.

Další z řady novinek bude zdokonalený tichý pohyb vašich hrdinů. Každý z nich bude mít v tomto ohledu různý stupeň dovednosti, takže někdo se třeba bez problémů připlíží zezadu k nic netušícímu nepříteli a zlomí mu vaz či zkontroluje obsah krční tepny.

Realismus, nebo fanatismus?

Klíčovou rolí při tvorbě takticko-válečné hry mají realistické komponenty, jimž autoři vždy věnují maximální úsilí. Velký důraz je v případě *HD2* kladen na fyzikální zákony a chování objektů ve hře. Kupříkladu trajektorie střel by měla být vypočítávána podle skutečných fyzikálních definic, což se projeví ve znatelnějším rozdílu mezi jednotlivými zbraněmi, kterých je ve hře velké množství. Pochopitelně to samé platí i pro chování mnoha různých bojových stro-

ju, jež můžete ve hře ovládat. Jmenujme třeba různé druhy tanků, obrněných vozů, džípů a novinkou budou i letouny.

Střely budou po sobě zanechávat šrámy v terénu, sklo půjde rozbít zrovna tak jako některé krabice a mnohé další objekty. Mezi naprosté speciality patří třeba možnost rozjetí dřevěné „kukaččí“ věže tankem či obrněným transportérem. V pohybu to může vypadat vážně naprosto úžasně, nemyslíte?

Mnoho úsilí rovněž autoři věnují programování umělé inteligence jak vašich spojenců, tak i protivníků. Triky, že vám někdo rychle vrátí vržený granát, patří mezi docela standardní praktiky nepřátel, ale jsme vážně zvědaví, jak dopadne model kooperační inteligence. Protivníci by se díky ní měli spojovat, kryt se a koordinovaně proti vám bojovat, což zní naprosto fantasticky.

Sítová potěšení

Hraní po lokálních či internetových sítích patří mezi největší fenomény současnosti. Titul, jenž v sobě nemá zabudovanou podporu tohoto druhu hraní, je ve většině případů předurčen k zániku. Autoři *HD2* jsou ale moudří hoši, a proto pro nás chystají hned několik odlišných multiplayerových módů. Jmenujme třeba klasický deathmatch, capture the flag, eskortování či king of the hill. Navíc se počítá i s propracovaným kooperačním módem, a ačkoli to v tuto chvíli ještě není definitivně jisté, možná se dočkáme i speciálních ryze kooperačních kampaní.

Konec dobrý, všechno dobré?

Ve slibovaných dvaceti třech misích si hezky protáhnete své mozkové závity, navíc díky novému enginu bude hra vypadat ještě úžasněji nežli předchozí díl. Propracovanější bude krom technického provedení i umělá inteligence nepřátel, systém ovládání a členitost jednotlivých misí. Dle předběžných a zatím kusých informací je vše na dobré cestě k tomu, abychom se začátkem letošního podzimu dočkali další skvělé taktické hry z druhé světové války. Určitě se k ní ještě v brzké době vrátíme a rozšíříme vaše obzory o nové informace.



NEJVĚTŠÍ PLUS

KDO ZA TÍM STOJÍ

HD2 opět zviditelní v pozitivním slova smyslu naši malou zemičku za hranicemi. Krom toho to bude skvělá takticko-strategická simulace, tak co chcete ještě slyšet?

ILLUSION SOFTWARES

- 1999 Hidden and Dangerous
- 1999 Hidden and Dangerous - datadisk
- 2000 Flying Heroes

HIDDEN AND DANGEROUS 2

Výrobce:
Illusion Softworks

Distributor:
Take 2

Kontakt
www.hidden-and-dangerous.com

Datum:
Podzim 2001

V kostce:
Pokračování nejznámější české hry HD dorazí v novém enginu v kabátku, s mnoha vylepšeními a ještě vyšší realističností.