



chodním cípu mapy najdete vchod do jeskyní White Cliff Caves, kde na vás čeká hejno již o něco vtu- hlejších protivníků jako jsou podivné zelenkavé zrůdičky Troglodyte Drone a různé druhy slizů, které nemůžete zabít fyzickými zbraněmi. Řešení je jednoduché - ve městě kupte svému kouzelníkovi (kouzelníci) kouzlo Fire Aura, které dokáže přidat libovolné zbrani bonusový ohnivý atribut. Jakmile uvidíte slízy, zapalte si tímto kouz- lem meče, kladiva i luky a pak už to půjde samo. Nezapomeňte, že na některé vyvýšené stupínky můžete vyskočit pomocí tlačítka X. Na konci jeskyní narazíte na mrtvolku a balíček (tak už to na koncích dun- geonů bývá) karet Arcomage, který odnese Darronovi Temperovi do Harmondale, abyste splnili quest. V hospodě pak můžete hrát až do úmru karetní hru Arcomage, ale peníze vám přinese pouze první výhra, pak budete muset vyhrát v jiném hostinci. Pravidla hry Arco- mage se zdají být složitá, ale ve skutečnosti nejsou. U mrtvoly Dar- ronova bratra najdete listinu s radami a v hostinci celý list pravidel, který si stačí jen prostudovat, trochu zažít a najednou zjistíte, že hrajete a skvěle se bavíte. Pokud vás zaujaly tři strážní ohně při kon- cích cest vedoucích ven z mapy na sever, jih a na západ, promluďte si

s člověkem postávajícím u městské brány (vedle sloupku s kouzlem Stone Skin). Řekne vám, že máte ohně zapálit, až budete potřebovat posíly proti goblinům z Erathie. V jedné z beden v zámku nebo v gobliní pevnůstce však naleznete dopis „Letter to Hairbaugh“, po jehož přečtení zjistíte, že ohně nepřivolají posily lidské, ale posíly z řad goblinů, takže muž u brány je zrádce. Ohně proto nezapalujte a na místo toho řek- něte muži u brány, že je zrádce a vykostěte ho.

Co se ostatních menších lokací na mapě Harmondale týče (oltář, obelisk nebo proměnný „contest pil- lar“), většinou přijdou ke slovu až později, takže se jimi pro teď nebu- deme zabývat. Z mapy oblasti Har- mondale můžete vycestovat na všechny světové strany: na jih do Barrow Downs, na sever a na západ do Erathie a na východ do Tulareanského lesa.

Tolik k obecnému popisu struk- tury hry a jejích prvních lokací. Tabulkami kouzel, rozbořem map v okolí Harmondale, kompletní pře- hled alchymie (mixování nápojů), hinty pro hru Arcomage a další věci můžete nalézt na [www stránce SCORE](http://www.score.cz) - [www.score.cz](http://www.score.cz).

**Andrej Anastasov**



# RADOST FX

Bělehradská 120, Praha 2,  
metro I.P. Pavlova, Muzeum tel.:02/ 22513144

## GALLERY

FOOD FOR  
YOUR MIND

## CAFE

CAKES, SHAKES,  
COCKTAILS  
11 a.m. - 5 a.m.

## LOUNGE

VEGETARIAN  
RESTAURANT  
AMERICAN  
STYLE  
BRUNCH  
EVERY  
SATURDAY  
- SUNDAY  
11 a.m. - 3 p.m.

## CLUB

WE BELIVE IN  
SOUND  
10 p.m. - 5 a.m.



## Přítmí

## Původní česká adventure na SCORE CD 68

Na SCORE CD 68 naleznete původní čes- kou adventuru přímo od redakce časo- pisu SCORE a s ní spojenou soutěž o skvělé ceny.

